



TORNEO UNDER 13 FUTSAL ELITE 2025

BASILICATA

SOCIETA' PARTECIPANTI :

	CLUB	LOCALITA'-GIRONE
1	ASSO POTENZA CALCIO	Potenza – Gir. A
2	INVICTA MATERA	Matera – Gir. A
3	CITTA' POTENZA CALCIO A 5	Potenza – Gir. A
4	LYKOS POTENZA	Potenza – Gir. B
5	HELLAS VULTURE	Rionero – Girone B
6	SPORTING MARCONIA	Marconia -Gir. B

FORMULA TORNEO :

I Club partecipanti al Torneo sono stati suddivisi in due gironi da 3 e disputeranno gare di solo andata. Il risultato di ogni singola gara verrà determinato dalla somma dei parametri descritti nel Regolamento Ufficiale SGS (CU N. 13/SGS del 08 Agosto 2024).

I primi due Club classificati, per ogni girone , avranno diritto a partecipare alla finale regionale che si disputerà , tramite raggruppamento al Pala Ercole di Policoro il 30 Marzo 2025 , secondo la seguente formula :

	Semifinale 1	
1	Prima Gir. A vs Seconda Gir. B	
	Semifinale 2	
2	Prima Gir. B vs Seconda Gir. A	
	Finale 3-4 posto	
3	Perdente Sem 1 vs Perdente Sem 2	
	Finale 1-2 posto	
4	Vinc Sem 1 vs Vinc Sem 2	

Il Club primo classificato guadagnerà l'accesso alla fase interregionale della manifestazione che verrà disputata in Basilicata con data da destinarsi.

MODALITA' di SVOLGIMENTO DELLE GARE :

Le squadre si confronteranno in **Gare di Calcio a 5** e in un gioco a confronto scelto tra quelli previsti nel **Progetto #Futsal Challenge** , per la fase Regionale Basilicata è stato scelto **il Futsal Challenge n. 5 (1 vs 1 con portieri)** Rif. CU N. 13/SGS del 08 Agosto 2024.

Informazioni relative allo svolgimento delle gare :

- La gara si svolgerà con 3 tempi della durata di 20 minuti ciascuno non effettivi, , più il tempo necessario allo svolgimento del Futsal Challenge che è di circa 12 min. ;
- E' prevista la regola della **ZONA NO PRESSING** :
In occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite del tiro libero (a 10 m. dalla linea di porta e dal suo prolungamento fino alla linea laterale), permettendo di far giocare la palla al di fuori

dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente dopo che il giocatore abbia controllato la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco da parte del portiere. Nello sviluppo del gioco, coerentemente con quanto previsto dal Regolamento del Calcio a 5, è data facoltà al portiere di effettuare la rimessa in gioco anche se i giocatori avversari non sono dietro la linea del tiro libero. Rimane inteso che questi ultimi giocatori dovranno comunque permettere di far giocare la palla senza andare in pressione.

- **Retropassaggio al portiere** : La regola relativa al 'retropassaggio al portiere' così come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio a 5, prevede che il portiere non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un retropassaggio con i piedi di un compagno di squadra; tuttavia **il portiere potrà giocare il pallone con i piedi senza alcun limite di tempo e potrà ricevere il pallone dai propri compagni anche più volte nell'arco della stessa azione, nella propria metà campo.** Il portiere verrà quindi considerato al pari di un giocatore di movimento; pertanto, sarà permessa sempre una eventuale azione di pressing/contrasto della squadra avversaria. La Rimessa da fondo campo dovrà essere effettuata con le mani da parte del portiere e il pallone dovrà essere giocato nella propria metà campo. Non è concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversario.
- **Sostituzioni** : Al fine di permettere la partecipazione attiva di quanti sono iscritti nella distinta della gara, di seguito vengono indicate le modalità con cui sarà possibile effettuare le sostituzioni: **1)** nei primi due tempi di gioco è prevista una interruzione a metà tempo (*al 10', al 7'30" o al 5' a seconda della durata prevista*) a seguito della quale dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del tempo, tranne che per validi motivi di salute; **2)** nel terzo tempo, potranno essere effettuate sostituzioni liberamente, utilizzando la modalità delle sostituzioni cd "volanti".

CALENDARIO INCONTRI :

Di seguito il calendario degli incontri da disputare , non è possibile rinviare gare tranne per cause di forza maggiore :

		CALENDARIO - GIR. A				
	GARA		DATA	ORARIO	STRUTTURA	LOCALITA'
1GG	ASSO POTENZA	C POTENZA C5	06/02/2025	17:00	ICARO	PZ
	RIPOSA	INVICTA MATERA				
2GG	INVICTA MATERA	ASSO POTENZA	16/02/2025	11:00	MATERA	MT
	RIPOSA	C POTENZA C5				
3GG	C POTENZA C5	INVICTA MATERA	08/03/2025	16:00	PALASPORT AVIGLIANO	PZ
	RIPOSA	ASSO POTENZA				
CALENDARIO - GIR. B						
	GARA		DATA	ORARIO	STRUTTURA	LOCALITA'
1GG	LYKOS PZ	SP MARCONIA	16/02/2025	11:00	PALAPERGOLA	PZ
	RIPOSA	HELLAS VULTURE				
2GG	HELLAS VULTURE	LYKOS PZ	23/02/2025	11:00	PALASPORT RIONERO	PZ
	RIPOSA	SP MARCONIA				
3GG	SP MARCONIA	HELLAS VULTURE	03/03/2025	18:00	MARCONIA	MT
	RIPOSA	LYKOS PZ				

NORME ORGANIZZATIVE :

- Per la distinta gara potete utilizzare un modello vuoto che vi sarà fornito in formato elettronico pdf. Compilare la Distinta per ogni singola gara , indicando Nome , Cognome , data di nascita e numero di cartellino FIGC per ogni singolo atleta , oltre ad allegare alla distinta il cartellino dell'atleta.
- Per ogni gara bisogna presentare una distinta contenente n. 10 atleti . Per ogni gara è possibile utilizzare fino a n. 10 atleti diversi (Per gara si intende Futsal Challenge + n. 3 Tempi Gara).
- La modalità di svolgimento della singola gara avrà inizio con la sfida contemporanea , tra le due squadre, del Futsal Challenge n. 5 (6 min.) utilizzando tutte e due le metà campo a ruoli (Difesa-Attacco) invertiti , prevedere un tecnico per seguire ogni metà campo. Poi si giocherà la partita di calcio a 5 su tre tempi da 20 minuti per i singoli incontri.
- E' 'obbligatorio indossare completi da gara numerati , non è consentito utilizzare maglie senza numero, è preferibile accordarsi preventivamente sulle colorazioni delle divise gara .
- I palloni e le attrezzature utilizzate nel quadrangolare saranno fornite dal Settore Giovanile e Scolastico.

- L'arbitraggio delle gare sarà effettuato da due collaboratori SGS. Il referto , per ogni singola gara , sarà controfirmato dai dirigenti o tecnici delle Società partecipanti alle singole gare .
- Viste le finalità educative della manifestazione , durante le gare del quadrangolare , non sono ammessi comportamenti e atteggiamenti antisportivi , respingendo forme di comportamento negativo e di non rispetto delle norme che regolano l'attività giovanile di base. Bisogna favorire atteggiamenti di Fair Play dentro e fuori dal campo . Le Società partecipanti sono responsabili , in toto , degli atteggiamenti dei propri tesserati e dei propri sostenitori accompagnatori. Atteggiamenti negativi provocheranno i provvedimenti del caso che vanno dalla sospensione della gara fino all' esclusione dal Torneo.
- Eventuali inadempienze (es. mancato rispetto delle norme nelle sostituzioni , mancata partecipazione alle gare con il numero minimo consentito dei partecipanti , tesseramenti non regolari) possono determinare la revoca del Livello di riconoscimento SGS.
- Per tutto ciò che non è , espressamente, citato nella seguente Comunicazione , fare riferimento al **C.U n. 13/SGS del 08 Agosto 2024** , che vi è stato fornito per le vie brevi.

POTENZA 31/01/2025

IL COORDINATORE REGIONALE FIGC –SGS
FRANCESCO IASI

IL DELEGATO REG.LE C5 SGS BASILICATA
DOMENICO TELESCA